

# REGULAMIN KONKURSU DLA KONSUMENTÓW „JAK MAM NA IMIĘ?”

## § 1

### Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Konkursu dla konsumentów „JAK MAM NA IMIĘ?” (dalej „Konkurs”) jest Sfinks Polska Spółka Akcyjna z siedzibą w Piasecznie 05-500, ul. Świętojańska 5A, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000016481, NIP 7251752913, REGON 472247798, kapitał zakładowy 26.752.842,00 zł wpłacony w całości (dalej „Organizator”).
2. Konkurs skierowany jest do osób fizycznych będących konsumentami w rozumieniu art. 22<sup>1</sup> Kodeksu cywilnego (dalej „Uczestnik”). W przypadku osób niepełnoletnich wszelkich czynności prawnych dokonuje w ich imieniu i na ich rzecz przedstawiciel ustawowy Uczestnika w rozumieniu Kodeksu cywilnego (dalej „Opiekun Uczestnika”).
3. Konkurs obowiązuje w restauracjach Sphinx na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
4. Konkurs prowadzony jest w okresie od 06 marca 2015 r. do 15 kwietnia 2015 r. We wskazanym okresie przyjmowane będą zgłoszenia.
5. Konkurs nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
6. W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy Organizatora, restauratorzy Organizatora powiązani z nim jakąkolwiek umową cywilnoprawną, personel restauracji objętych Konkursem związany z restauratorami Organizatora stosunkiem pracy lub jakimkolwiek stosunkiem cywilnoprawnym, a także członkowie rodzin tych osób.
7. Nadzór nad prawidłowością organizacji oraz przebiegiem wyboru najciekawszej nazwy w Konkursie sprawować będzie Komisja Konkursowa w składzie powołanym przez Organizatora.

## § 2

### Zasady Konkursu

1. Warunkiem wzięcia udziału w Konkursie jest w okresie trwania Konkursu wypełnienie formularza zgłoszeniowego, w którym pełnoletni Uczestnik lub Opiekun Uczestnika niepełnoletniego:
  - a. Poda: imię i nazwisko, adres e-mail i numer telefonu Uczestnika pełnoletniego lub Opiekuna Uczestnika niepełnoletniego, oraz imię i wiek Uczestnika niepełnoletniego.
  - b. Poda wymyśloną przez Uczestnika nazwę dla bohatera restauracji Sphinx, która spełnia wymogi opisane w ust. 3 poniżej (Organizator dopuszcza podanie kilku nazw na formularzu) i oświadczy, że Uczestnik jest autorem zgłoszonej do Konkursu nazwy i posiada do niej całość autorskich praw majątkowych,

- c. Oświadczy, iż zna treść Regulaminu Konkursu i akceptuje jego postanowienia,
  - d. Wyrazi zgodę na przetwarzanie danych osobowych w celu udziału w Konkursie, o której mowa w § 4.
2. Formularz zgłoszeniowy dostępny jest w formie internetowej na [www.sphinx.pl](http://www.sphinx.pl) oraz w wersji papierowej w restauracjach Sphinx objętych Konkursem.
3. Zadaniem Uczestników jest wymyślenie nazwy (imienia) dla bohatera Restauracji Sphinx. Nazwa powinna być zgłoszona na warunkach opisanych w Regulaminie do dnia 15 kwietnia 2015 r. W Konkursie będą brały udział tylko takie nazwy:
  - a. będące wynikiem wyłącznie oryginalnej twórczości Uczestnika,
  - b. co do których Uczestnikowi będzie przysługiwać całość autorskich praw majątkowych do nazwy bohatera,
  - c. co do których Uczestnik będzie uprawniony do dysponowania prawami autorskimi do nazwy bez żadnych ograniczeń, a prawa te nie będą obciążone prawami innych osób, rozpowszechnianie dzieła nie będzie naruszać praw innych osób, w tym praw autorskich innych osób.
4. Zgłaszając nazwę w Konkursie pełnoletni Uczestnik lub Opiekun Uczestnika niepełnoletniego potwierdza, że spełnia ona warunki określone w ust. 3 powyżej.
5. Nagrodzeni zostaną autorzy nazw, którzy według Komisji Konkursowej prześlą w formularzu zgłoszeniowym najciekawszą nazwę dla bohatera restauracji Sphinx i spełnią warunki Regulaminu uprawniające ich do otrzymania Nagrody.
6. Zwycięskie zgłoszenia zostaną wyłonione przez 3-osobową Komisję Konkursową złożoną z przedstawicieli Organizatora, w terminie do dnia 30 maja 2015 r.
7. Jeżeli do Konkursu zostaną zgłoszone identyczne nazwy, Komisja Konkursowa bierze pod uwagę zgłoszenie, które wcześniej zostało zgłoszone Organizatorowi.
8. Przy wyborze najciekawszych nazw Komisja Konkursowa będzie brała pod uwagę oryginalność, trafność nazwy najbardziej zbliżoną do cech bohatera restauracji Sphinx oraz kreatywność.
9. Jeden Uczestnik Konkursu może otrzymać jedną Nagrodę.
10. Organizator zastrzega, iż może nie używać jako imienia bohatera restauracji Sphinx żadnej zgłoszonej nazwy, jeżeli nie spełnią one warunków opisanych w niniejszym Regulaminie, w szczególności warunku kreatywności lub braku wadliwości prawnej. W takiej sytuacji Nagrody zostaną przyznane, jeśli zgodnie z Regulaminem będzie to dopuszczalne, jednakże Organizator będzie posługiwał się nazwą przez siebie wymyśloną.

### § 3

#### Akceptacja Regulaminu

Niniejszy Regulamin będzie uznany za zaakceptowany z chwilą podpisania formularza zgłoszeniowego w formie pisemnej lub z chwilą wysłania formularza zgłoszeniowego w formie internetowej.

### § 4

#### Dane osobowe

Dane osobowe pełnoletniego Uczestnika lub Uczestnika niepełnoletniego i jego Opiekuna zawarte w formularzu zgłoszeniowym będą przetwarzane na podstawie wyrażonej zgody na przetwarzanie danych osobowych przez Sfinks Polska S.A. w celu udziału w Konkursie, zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tj. Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 z późn. zm.). Administratorem danych osobowych jest Sfinks Polska S.A. Wyrażenie zgody jest dobrowolne, jednak jej nie wyrażenie uniemożliwia udział w Konkursie. Pełnoletni Uczestnik lub Opiekun Uczestnika niepełnoletniego ma prawo dostępu do treści tych danych osobowych oraz ich poprawiania, jak również odwołania zgody na ich przetwarzanie w każdym czasie.

## § 5

### Prawa autorskie

1. W przypadku zajęcia I, II lub III miejsca w Konkursie, pełnoletni Uczestnik lub Uczestnik niepełnoletni (w imieniu którego i na rzecz którego działa Opiekun) będzie zobowiązany do nieodpłatnego przeniesienia na Organizatora w odniesieniu do terytorium całego świata wszelkich przysługujących pełnoletniemu lub niepełnoletniemu Uczestnikowi autorskich praw majątkowych do nazwy bohatera na niżej wymienionych polach eksploatacji, co jest warunkiem otrzymania Nagrody:
  - a. wyłączne prawo do drukowania, wydawania i wprowadzania do obrotu nazwy bohatera we wszystkich formach i wersjach, oraz do udzielania upoważnień w powyższym zakresie innym osobom,
  - b. prawo do zwielokrotnienia nazwy dowolną techniką, na dowolnych nośnikach w całości lub w części, w formie, w sposób i z częstotliwością zależnymi wyłącznie od decyzji Organizatora, jak również prawo do wytwarzania, wprowadzania do obrotu, reklamowania, udzielania licencji i sprzedaży takich reprodukcji dla wszelkich celów, oraz do celów korzystania za pomocą wszelkich innych środków i nośników obecnie znanych, w tym, lecz nie jedynie, udostępniania w sieciach komputerowych, takich jak Internet oraz wykorzystania w innych formach interakcyjnych,
  - c. wyłączne prawo do zezwalania na wprowadzanie nazwy do pamięci komputera, a także zezwalania na publiczne udostępnianie nazwy w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niej dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, w szczególności udostępniania w sieciach komputerowych takich jak Internet,
  - d. korzystanie z nazwy jako ze znaku towarowego,
  - e. prezentacja, wykorzystanie nazwy we wszystkich akcjach promocyjnych we wszystkich mediach według uznania Organizatora,
  - f. wykorzystywanie do celów reklamowych i promocyjnych według uznania Organizatora.
2. Uczestnik ponosi wyłączną odpowiedzialność za naruszenie autorskich praw majątkowych i/lub osobistych praw osób trzecich w związku z przesłaną Organizatorowi w ramach zgłoszenia konkursowego nazwą. Uczestnik zobowiązuje się zwrócić Organizatorowi wszelkie koszty, jakie poniósł Organizator w związku z

naruszeniem praw lub dóbr osób trzecich na skutek eksploatacji wadliwej prawnie nazwy.

3. Imię Uczestnika, jego wiek i miejscowość zamieszkania, informacje o zajęтым miejscu będą publikowane w materiałach marketingowych Organizatora, w tym na liście zwycięzców.

## § 6

### Nagrody

1. Fundatorem Nagród w Konkursie jest Organizator.
2. Nagrodami w Konkursie są:
  - a. 1 sztuka Tablet Lenovo Tab S8-50L o wartości 999,00 zł (z VAT) , wraz z nagrodą pieniężną w wysokości 111,00 zł dołączoną do Tableta, która zostanie odprowadzona przez Organizatora (dalej: „Nagroda za I miejsce”),
  - b. 1 sztuka Hulajnoga YEDOO o wartości 369,00 zł (z VAT) , wraz z nagrodą pieniężną w wysokości 41,00 zł dołączoną do Hulajnogi, która zostanie odprowadzona przez Organizatora (dalej: „Nagroda za II miejsce”),
  - c. 1 sztuka Rowerek biegowy PUKY o wartości 269,00 zł (z VAT) , wraz z nagrodą pieniężną w wysokości 30,00 zł dołączoną do Rowerku, która zostanie odprowadzona przez Organizatora (dalej: „Nagroda za III miejsce”).dalej zwane łącznie „Nagrodami”.
3. Zgodnie z art. 41 ust. 4 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych Organizator pobierze zryczałtowany podatek dochodowy od osób fizycznych od dokonywanej wypłaty elementu pieniężnego Nagrody. Jeśli częścią Nagrody są pieniądze Organizator potrąci z wartości Nagrody należny podatek od Nagrody. Warunkiem odbioru Nagrody za I, II i III miejsce jest wypełnienie przesłanego przez Organizatora formularza koniecznego do odprowadzenia drugiej części Nagrody stanowiącej równowartość kwoty podatku.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania mniejszej liczby Nagród niż wskazane w ust. 2 powyżej. Dotyczy to w szczególności sytuacji, gdy nadesłane nazwy nie będą spełniać kryteriów wskazanych w treści Regulaminu bądź liczba zgłoszeń będzie mniejsza niż przewidywana pula Nagród.
5. O przyznaniu Nagrody pełnoletni Uczestnik lub Opiekun Uczestnika niepełnoletniego zostanie powiadomiony telefonicznie lub drogą mailową w ciągu 7 dni kalendarzowych po przyznaniu mu Nagrody. Następnie zobowiązany będzie w ciągu 7 dni kalendarzowych od powiadomienia go o przyznaniu Nagrody podać Organizatorowi adres na terytorium RP, na który zostanie wysłana umowa przeniesienia autorskich praw majątkowych do nazwy bohatera restauracji Sphinx do podpisu przez pełnoletniego Uczestnika lub Opiekuna Uczestnika niepełnoletniego, a także formularz do podania informacji niezbędnych do uiszczenia przez Organizatora części pieniężnej Nagrody. Podpisane dokumenty należy - w ciągu 7 dni od ich otrzymania do podpisu - odesłać na adres Organizatora pocztą na koszt Organizatora.
6. Nagrody zostaną przesłane kurierem w terminie 14 dni kalendarzowych od spełnienia przez laureata warunków do otrzymania Nagrody przewidzianych przez Regulamin Konkursu, na adres podany zgodnie z ust. 5 powyżej, na koszt Organizatora.

7. Uczestnik traci prawo do otrzymania Nagrody, gdy:
  - a. kontakt z nim (lub Opiekunem Uczestnika niepełnoletniego) nie będzie możliwy w terminie wskazanym w ust. 5 powyżej,
  - b. nie zachowa (lub Opiekun Uczestnika niepełnoletniego) któregośkolwiek terminu opisanego w ust. 5 powyżej,
  - c. odmówi przyjęcia Nagrody lub nie odbierze jej w terminie (lub Opiekun Uczestnika niepełnoletniego),
  - d. Nagroda nie będzie mogła być doręczona z przyczyn leżących po jego stronie, a w szczególności na skutek podania nieprawidłowych danych lub braku ich podania,
  - e. gdy Uczestnik, lub nazwa nie spełnia warunków Regulaminu uprawniających do wzięcia udziału w Konkursie lub otrzymania Nagrody.
8. Organizator nie przewiduje możliwości zamiany Nagród na inne lub na ich równowartość pieniężną.
9. Nagrody w postaci materialnej mogą wizualnie odbiegać od prezentowanych na formularzu zgłoszeniowym, ale ich wartość i funkcjonalność pozostają niezmiennie.
10. W przypadkach określonych w ust. 7 powyżej, Organizator może powtórzyć procedurę przyznania Nagród opisaną w niniejszym paragrafie. Organizator może powtarzać procedurę przyznania Nagród do czasu skutecznego ich przyznania laureatom wszystkich trzech pierwszych miejsc.
11. W przypadku gdy, stosownie do postanowień niniejszego Regulaminu, nie dojdzie do wydania wszystkich Nagród w Konkursie, nie wydane Nagrody pozostaną własnością Organizatora.

## § 7

### Reklamacje

1. Prawo do składania reklamacji służy każdemu pełnoletniemu Uczestnikowi lub Opiekunowi Uczestnika niepełnoletniego Konkursu w ciągu 30 dni od daty ogłoszenia listy zwycięzców na stronie internetowej Organizatora.
2. Reklamacja dopuszczalna jest w formie pisemnej zastrzeżonej pod rygorem nieważności, skierowanej na adres do korespondencji Organizatora, z dopiskiem „Reklamacja Konkurs Jak mam na imię”. Każda reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, adres pełnoletniego Uczestnika lub Opiekuna Uczestnika niepełnoletniego, dokładny opis i powód reklamacji, żądanie, własnoręczny podpis osoby uprawnionej do złożenia reklamacji.
3. Reklamacja zostanie rozpatrzona przez Organizatora w ciągu 14 dni od dnia jej otrzymania. Termin ten może ulec wydłużeniu o niezbędny czas na przedstawienie przez osobę ją zgłaszającą dalszych informacji koniecznych lub niezbędnych do rozpatrzenia reklamacji. W każdym przypadku termin ten nie będzie dłuższy niż 21 dni. Powiadomienie o rozstrzygnięciu nastąpi pocztą, na adres podany przez składającą reklamację.

## § 8

### Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin będzie udostępniany wszystkim zainteresowanym w Restauracjach objętych Konkursem, w siedzibie Organizatora i na stronie [www.sphinx.pl](http://www.sphinx.pl).
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego oraz inne powszechnie obowiązujące przepisy prawa.